**Lista de desafios lógicos para implementação no *Visualg* – parte 1**

**Lógica**

1. Escreva um algoritmo que exiba a seguinte frase na tela: “Este é o meu primeiro algoritmo computacional”.
2. Escreva um algoritmo que exiba a seguinte frase na primeira linha da tela: “Esta frase está na primeira linha”. Depois, exiba na linha de baixo esta outra frase: “Esta frase está na segunda linha”.
3. Escreva um algoritmo que receba uma palavra digitada pelo usuário e escreva-a na tela.
4. Escreva um algoritmo que some dois números inteiros e apresente o resultado na tela.
5. Escreva um algoritmo que receba dois números inteiros digitados pelo usuário, depois realize a soma dos números e apresente o resultado da soma na tela.
6. Escreva um algoritmo que receba um nome e a idade de uma pessoa digitados pelo usuário e informe na tela o respectivo nome e o ano em que a mesma pessoa nasceu.
7. Escreva um algoritmo que receba o nome de um aluno e as notas de três avaliações digitados pelo usuário, depois calcule a média aritmética simples e, por último, apresente na tela o nome do aluno e a média final.

**Condicional**

1. Escreva um algoritmo que receba o nome e a idade de uma pessoa digitados pelo usuário. Com base na idade informada, escreva na tela “maior de idade” se ela tiver mais de 18 anos, ou escreva na tela “menor de idade” se ela tiver menos de 18 anos.
2. Escreva um algoritmo que receba dois números inteiros informados pelo usuário, verifique qual o maior entre eles e informe na tela qual é o maior e qual é o menor.